

# fotofabriek.nl

## Snelgids Fotofabriek Software

1

### Downloaden en Installeren

- Ga naar [www.fotofabriek.nl](http://www.fotofabriek.nl) en kies Software in de menu balk, klik dan op de "Download de software" button links op de website.
- Dubbelklik op het gedownloade bestand "Fotofabriek.exe" waarna de installatiewizard zal starten. Doorloop de wizard tot het einde waarbij het handig is in de laatste stap "Selecteer extra taken" de optie "Maak een snelkoppeling op bureaublad" aan te vinken.
- Nu is het programma geïnstalleerd en gereed voor gebruik.

2

### Een Project Starten

- Start het programma op met het icoon op je bureaublad of via het programma menu van Windows.
- De Wizard start nu op, kies in het eerste scherm "Nieuw Project" wanneer je al een project hebt opgeslagen kies dan "Open Project"
- Kies in het volgende scherm welk product je wilt gaan creëren en vervolgens welke optie (bv. hoogglans) .
- Na de product samenvatting komt je in het scherm Product Opmaak, hier heb je drie opties; De eerste creëert een leeg project, waarbij de foto's en tekst later handmatig moeten worden toegevoegd, de tweede creëert een project waarbij de foto plaatshouders en de tekstvelden via te kiezen sjablonen worden toegevoegd, tenslotte de derde, deze is gelijk aan de tweede maar nu kun je ook de foto plaatshouders automatisch laten vullen met de foto's naar keuze. Overigens zijn later alle geautomatiseerde vullingen nog aan te passen. Na het doorlopen van de Wizard wordt het programma geopend.

3

### Algemeen overzicht programma

- Aan de linkerzijde vind je de browser waarmee je de bestanden van je PC kunt zoeken en binnenhalen in het project, klik op een foto en kies via het driehoekje of je de foto op de pagina wilt plaatsen (slepen) of als achtergrond wilt plaatsen.
- Aan de rechterzijde vind je een menu waarmee sjablonen kunnen worden toegevoegd (kies Tabblad "Sjablonen") en de afbeeldingen kunnen worden aangepast (kies Tabblad "Object eigenschappen").
- In het midden zie je het werkblad met in beeld de pagina van het project waar je je bevindt. Om naar een andere pagina te gaan vind je bovenin een pagina browser. Heb je niet voldoende pagina's kun je (als het product dat toelaat) pagina's toevoegen door bv. in de pagina browser op de rechtermuisknop te klikken (boven in het hoofdmenu kunt je ook pagina's toevoegen.)
- Helemaal bovenin het hoofdmenu (met nagenoeg alle functies) met daaronder een aantal handige snelkoppelingen zichtbaar als iconen.

4

### Afbeeldingen toevoegen en bewerken

- Afbeeldingen toevoegen doe je door ze eerst op te zoeken via het browser menu aan de linkerkant (boven), wanneer je een directory(map) kiest waarin afbeeldingen staan worden die linksonder weergegeven. Wanneer je op een foto gaat staan en op de rechtermuisknop klikt opent zich een handig menu, waarmee bijvoorbeeld de foto's als preview getoond kunnen worden.
- Je kunt nu de afbeeldingen toevoegen door ze naar een het werkblad te slepen (met de linkermuisknop ingedrukt), wanneer je ze naar een foto plaatshouder sleept worden ze automatisch beeldvullend in dit kader weergegeven.
- Wanneer de foto op het werkblad staat kun je de lay-out verder aanpassen, bv. vergroten, verplaatsen, draaien etc. Wanneer je met de rechtermuisknop klikt op een foto opent zich een handig menu, als je met de linkermuisknop dubbelklikt opent zich de 'foto bewerken' menu waarmee je de foto verder naar wens kunt aanpassen. In dit menu kun je ook klikken op de knop "meer tools" dit opent een menu waar specialistische fotobewerkingen kunnen worden uitgevoerd.
- In het menu rechtsboven zijn een aantal effecten beschikbaar om de foto op te leuken (zoals Sepia, Randen, Schaduw etc.), advies is om deze te gebruiken nadat je alle andere fotobewerkingen hebt uitgevoerd.

5

### Tekst toevoegen en bewerken

- Tekst toevoegen kun je door te dubbelklikken in een bestaand tekst veld, er opent zich dan een zeer uitgebreide tekst editor.
- Wanneer je ergens tekst wilt en er is nog geen tekstveld beschikbaar kun je dat doen via het hoofdmenu, door ofwel te klikken op de icoon "Tekst", ofwel door in het hoofdmenu via "Invoegen" naar "Tekst" te gaan. Hier zijn ook mogelijkheden om speciale tekstvelden te maken zoals bv. golvende tekst.
- In de tekst editor vind je zeer uitgebreide mogelijkheden om de lay-out, lettertype, grootte, kleur etc. aan te passen.

6

### Controleren, Uploaden en Bestellen

- Wanneer je alle afbeeldingen, achtergronden en teksten naar wens hebt bewerkt is het verstandig om de resultaten in de "Preview" te bekijken, dit geeft een duidelijkere weergave van het eindresultaat. Klik hiervoor op het icoon "Preview/voorbeeld" in het hoofdmenu of ga naar Preview via "Bekijken".
- Wanneer je helemaal tevreden bent klik je op "Bestel Product" rechts bovenin. Er wordt dan gevraagd om eerst het product op te slaan, doe dit in een voor jou handig terug te vinden directory/map op de pc.
- Daarna wordt het project gecontroleerd per pagina, wanneer dit klaar is lees dan de meldingen aandachtig door en pas zaken aan indien nodig of wenselijk.
- Na het klikken op "Volgende" kun je het uploaden beginnen door op "Upload" te klikken. Vul je login gegevens in of wanneer je nog niet geregistreerd bent, registreer dan eerst door op "Registreer" te klikken. Na inloggen wordt het project eerst geëxporteerd en daarna geüpload de duur hiervan is afhankelijk van de bestandsgrootte van het project en je internetsnelheid. Het klopt dat je het project twee keer voorbij ziet komen (export en upload)
- Wanneer de upload gereed is kom je automatisch in onze shop terecht waar je de geüploade bestanden vindt. Kies het geüploade bestand dat je wilt bestellen en klik op "plaats in winkelwagen", in een aantal stappen kun je de bestelling dan verder voltooien (aantal, opties etc.). Daarna kom je bij het betaaloverzicht terecht waar je indien van toepassing een vouchercode kunt invoeren en toepassen. Klik daarna op "Betalen/bestellen" en voltooi de stappen en kies tenslotte de betaalmethode naar wens. Na verifiëren van de betaling is de bestelling voltooid.